

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	中学生	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	183
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	7
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果:								
プラズマカノン	6							
効果: 攻撃力+30								
燃える魂	5							
効果: HP50回復								
終末の炎	6							
効果: HP30まで減少可能 その分攻撃力に								
災厄の炎	2							
効果: 攻撃力+6 範囲至近								
焦熱の弾丸	2							
効果: 攻撃力+4								
先陣の火	3							
効果: 行動力+15 シーン1回								
生命増強	6							
効果:								
加速する刻	2							
効果:								
蘇生復活	1							
効果:								
高速再生	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								

効果: