

キャラクター名  
□□ーナ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	♀	年齢	38
冒険者Lv	3	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	1160		空腹のあまり失神したことがある 一攫千金を狙って		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			24	4
敏捷度	12			24	4
筋力	6	1		7	1
生命力	13	2		15	2
知力	5			18 + 1	3
精神力	10	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	3		
バード	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技	説明	消費	備考
呪歌追加	2-228p		p
楽素転換	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
モラル	
終律：春の強風	
レジスタンス	
終律：夏の生命	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
武器無し時のデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 集中の鉢巻き	知識判定再挑戦時半分の時間で判定できる
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

