

キャラクター名
征服の射手 スノウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	8	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある 監禁されたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6	4	24	4
体	4	敏捷度	7	3		18	3
		筋力	6	2		12	2
心	9	生命力	9	1		14	2
		知力	7	8		24	4
		精神力	8	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マジテック	8		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	単位
精密射撃	218	p	p
両手利き	223	p	p
二刀流	221	p	p
射手の体術	2121	p	p
足さばき	2120	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
スフィンクスノレッジ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	10

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	12	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	12											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 12	10	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	25 m	75 m	2d+ 12	0	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	47	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア(大)	肩の上あたりがぶか OP:マナカメラ ショットガン クイックローダー
耳	フローティングスフィア(大)	OP:ターゲットサイト ヒーリングパレット クリティカルパレット
顔		
首	マジスフィア(小)	チョーカー型 OP:ディスガイズセット
背中	ウェポンホルダー	ジェザイル装着 専用化
右手	ガンベルト	通常弾：////////////////
腰	パレットポーチ	通常弾：////////////////
足	韋駄天ブーツ	
その他	ガンベルト	通常弾：////////////////

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2 壊すと+14

その他メモ		自動失敗 チェック
コック3lv ハウスキーパー5lv ウェイトレス2lv		□□□□⑤
アルピノの人族 小さい頃はアルピノであることを理由に家にほぼ監禁状態であったため家にある本を読み漁ったり家事炊事を全般を受け持っていたため様々な知識やスキルを覚えた。		□□□□⑩
ある年齢になった年、その家で培った知識と経験を生かして家を出して冒険者となる。		□□□□⑮
数多くの冒険をしてきたおかげで大きな遺跡を発見し、征服したこともありその銃の腕前とあわせて"征服の射手"と呼ばれるようになった		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉑
		□□□□㉕

