

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	モンク	性別	オス
称号クラス				年齢	150
種族	ベスティア：カニス			境遇	親友
出自 (効果)	帰還			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	18	8	10	21	8
ボーナス	3	6	6	2	3	7	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正						2	
能力値	3	8	7	2	4	10	3

HP	69
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部									
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	獣の珠			2					
能力値			8	0	7	0	10	11	8
スキル	ベスティア：カニス					18	4	2	
その他									
総計(右)			8	2					
総計(左)					8	23	14	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	バックパック
毒消し	チャンピオンベルト
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ベルトポーチ	

現在重量：	5	所持金：	14366	預金・借金：	
最大重量：	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：カニス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	攻撃力 +[CL+5] 行動力+2							
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃 命中 +[SL+1]D							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避 +1D							
スペシャライズ：格闘	2	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：	命中判定 +[SL] ダメージ +[SL]							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	回避判定と同時に回避 +[SL+2]							
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：	命中判定 +1D							
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：	武器攻撃 +[精神]							
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神 +2							
ラッシュナックル	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	格闘	
効果：	戦闘、全力移動する。した場合、命中判定 +1D							
コールアウト	1	4	セット	10m	単体	精神		
効果：	精神対決 達成値+[SL×2]							
アディショナルブロー	2	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：	毒など ダメージ +[SL×2]D							
ペネトレイトグローウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果：	ダメージ計算時 防御無視							
サバイブ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	B +[SL×2+5] D +[SL]							
フットワーク	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避 +[SL+1] ダメージ +[SL×3]							
チャンピオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	チャンピオンベルト 1個							

火
10 無手の誓い
攻撃力 CL+7
束縛 素手のみ
3d6+13 命中1
2d6+55 ダメージ
3d6+11 回避
6d6+13 命中2
3d6+10 精神

