キャラクター名: ブラン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	家族から探されている		
経験点	740		敵対する者がいる（いた）		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	6		26 + 1	4
		敏捷度	4	1		15 + 1	2
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	6	3		16	2
心	4	知力	5	3		12 + 1	2
		精神力	4	5		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	7	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スルーピック×4	1H	8	-1	2d+ 8	8	9	13										
同上				2d+ 0		0											
同上				2d+ 0		0											
同上				2d+ 0		0											
アンスルーピック	1H	8	-1	2d+ 8	8	9	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	セーフティメット	ET138
耳	ディスプレイサーガジェット	ET149
顔		
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中	ウェポンホルダー改	ET144
右手	俊足の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	巧みの指輪	

	装備品	説明
左手	知性の指輪	
	ウェポンホルダー	ET144

その他メモ

冒険に出た理由表：一攫千金を狙って

元炭鉱夫、現冒険者。
家族皆炭鉱に関る人間であり、生まれつき発育の良かったブランは女でありながらあらゆる鉱脈をぶち抜いた。
掘り抜くセンスはピカイチ。しかしそれを妬む者もいるのは事実。
ブランは崩落が起こりやすい現場へと連れてかれ、そして生き埋めになる……はずだった。
彼女の掘り抜く技術はその程度では止まらない。生きて鉱山をぶち抜いて脱出した。
だがブランには致命的な弱点がある。読み書き、地図、方向音痴、軒並み家に帰る手段が死んでいた。
そのため結果的に諦め、流れ着いたハーヴェス王国で暮らすことになる。
さらなる問題があるとするならば金銭的な側面だが、それは冒険者にでもなって賄うとしよう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ブラン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食一週間（16）x2	○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
スルーピックx10	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
マテリアルカード金Bx7	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□