

キャラクター名  
音無 絶佳(おとなし ぜっか)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	野郎
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自	両親不在	経験	平凡	邂逅	いいこ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	5		調達	12	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
ウェポンケース	
サイドリール	
炸裂徹甲弾	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
萩崎 鴻	P 友情	N 敵愾心		
担任	P 尽力	N 嫌悪		
HO2ちゃん	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 28    残り財産P: 23

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
武芸の達人	5	-	常時	至近	自身	自動		
効果: <射撃>達成値+[Lv*3]暴走時不適用								
コンセ	2	2	X					
効果: C値-Lv								
コントロールソート	1	2	X	武器		対決		
効果: 判定【精神】化								
マルチウェポン	7	3	X	武器	対決	白/射		
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力をふたつ合計して使用できる。達成値-[5-Lv]								
ヴァリアブルウェポン	4	3	X	武器		白/射	リミット	
効果: 攻撃力+[選択した武器の攻撃力](Lv個)								
セレニティ	1	5	X	至近	自身	自動	5	
効果: MP間2回Xジャ-,HP[10-Lv]失う。								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能時MP								
完全演技	1		X					
効果:								
暗号解読	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

たまには樹木でも海鮮物でもなくてもいいかなって思った。  
ノイマン、故に成績優秀。故に学級委員なんかになんかされてしまった子。  
寡黙気味に見えてなんだかんだ面倒見がよい。率先して口を出すわけではないが、聞かれれば答える。