

キャラクター名
ミルトット・マルーシャ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	2460		役に立たない得意技がある 家族から探されている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		16 + 2	3
体	15	敏捷度	12			19	3
		筋力	5	5		25	4
		生命力	5			20	3
心	8	知力	9	2		19	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
プリースト/グレンダール	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ポイントガード	筋力	1	1
盾		回避力		0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアーの効果+1
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	聖印
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

一人称：私
二人称：あなた
三人称：○○さん

少女は冒険者の母と、冒険者相手に商売をやっていた鍛冶屋の父の元に生まれた。
待望の娘は頭に角をもったナイトメアだったが、それでも両親は偏見なく我が子愛した。
両親に見守られてすくすくと育ったその子は母の冒険譚を聞くことが大好きだった。
自分もいつか母のように胸躍る冒険がしたいものだと思えるようになった。

ある日、少女は机の上に書置きを残して冒険の旅に出てみることにした。
しかしそんな行き当たりばったりの冒険がうまく行くはずもなく、行き倒れたところをとある旅人に拾われる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

