キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技		器用度	7			7	1
		敏捷度	9			9	1
体		筋力	8			8	1
		生命力	9			9	1
心		知力	4			4	0
		精神力	8			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	7
フェンサー	12	アルケミスト	3
マギテック	4		
スカウト	9		
レンジャー	9		
セージ	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p
トレジャーハント	2120p	頑強	1-279p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	12	13	13	13
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 フェンサー		合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 535200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟