

キャラクター名
穂村 焰星 (ほむら えんせい)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %	
出自	天涯孤独	経験	長期入院	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	1			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+4	6	8		LV+6
		0				
氷炎の剣		0				侵蝕3 剣作成
氷の回廊		0				侵蝕2 飛行状態戦闘移動 距離+2(4)m

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
賢者の石	P	N		
理解者	P 尊敬	N 無関心		
医者	P 感服	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C(サラマンダー)	3	2	Xジャー					シンドローム
効果:	C値-LV(下限7)							
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	白兵武器作成							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動 距離+LV*2							
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセスのサラマンダーD+LV							
炎の刃	5	2	Xジャー	武器	-	白兵		
効果:	攻撃+LV*2							
吼え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	-	白兵		
効果:	装甲無視 攻撃[5-LV](最大0)							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動		
効果:	判定直前に使用。C値-1(下限5)							
音速攻撃	3	2	Xジャー	武器	-	白兵		
効果:	ダイス+LV							
無音の空間	1							
効果:	自分とか物を隠せる<RC>							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

事なかれ主義のぼんやり昼行燈。年齢の割に達観している(ようにみえる)。誰も傷つけたくないが故に、心の壁を作っている。言動には減多に現れないが、重度の寂しがり屋。誰かが居なくなるのは我慢するけどともつらい。

オーヴァード&賢者の石に覚醒後、右腕が結晶化してしまっている。そのため日常生活では右腕を使うことが出来ない。

腰に日本刀を携えている…が、刃が根元で折れており使い物にならない。本人曰くオモチャ。戦闘になると日本刀に焰を滾らせ、一振りの刀として振るうことが出来るようになる。また、レネゲイドの力を行使するときだけは右腕が自在に動き、ひとりの剣士として戦いに身を投じる。

今後の予定
 ☆地獄の氷炎(2) 剣強化 IC掲載
 ×終末の炎(2) 好きなので
 ×クロスバースト(4) 攻撃力ふえるけどダイス2個減る
 マジラのごとく(5) めっちゃ攻撃力1回だけ増える。賢者と相性微妙?

キャラクターのイメージ: メギドのアロケル、烈火の炎の雷覇、宝石の国

▼1話ロイス
 Dロイス 賢者の石