

キャラクター名
オザンナ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	その他B	カヴァー	付き人(ペット)
オプション		年齢	60?	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自	平凡な獣	経験	妖精□(妖精)	邂逅	友人(厨房長 ケイ)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	0	1		1	行動値	9
感覚	0	1	0	2		3	(非装備時)	9
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	14
社会	6	0	0			6	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
爪/嘴	白兵	1r	0	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
生体特徴:爪/嘴	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
介添人	P	N		
妖精達	P	N		
厨房長 ケイ	P	N		
元ご主人様(シナリオロイス)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
宵闇の魔花	1	4	オート	視界	単体			
効果: 判定直後+6、プロセス終了時HP-5、シナリオlv回								
女王の降臨	1	5	セットアップ	至近	自身			
効果: ☆1つ使用、シナリオlv回								
タブレット	5	2	オート					
効果: 射程視界に変更、シーンlv回								
多重生成	2	3	オート					
効果: ○の効果対象lv+1に変更								
癒やしの水	2	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果: HP、lvD+3回復								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	RC	80%	
効果: 次回メジャーc値-1(下限6)、ダイス+lv×2								
戦乙女の導き	1	2	メジャー	至近	単体	RC		
効果: 次回メジャーダイス+lv、攻撃アクションなら攻撃力+5								
ヒューマンズイミテーター	1		オート				Dロイス	
効果: 衝動判定ダイス+lv								
介添人(Dロイス)	1	5	オート?		ロイス		Dロイス	
効果: 判定直前c値-1(下限5)、シーン1回								
ウィズダムアップ	★							
効果: 人間なのか鳥なのか								
ケミカルスモッグ	★							
効果: 霧の魔術の基礎、レインボーカラーも出来る								
元気の水	★							
効果: おいしいみず								
効果:								

【概要】
 従者の振る舞いを心得た老紳士であり知恵者
 本来の姿は大型の青いオウム(ルリコンゴウインコ)
 アーサー王在位の時代より、かの「呪い」を受けず時代を跳んだエクセプター

【見た目、性格】
 感歎かつ物腰の柔らかな口調に振る舞い、浮き世離れた雰囲気漂わせながらも何故か存在感が若干希薄で悪目立ちすることはない、遠慮くらしいに見える男性
 髪色は明るいがよく見ると、と言った感じ
 キヤラシの髪色等の項目は人間形態時

愛情深く、また恩義に厚く一途な性格
 オウムながら主人のために人間社会の中に溶け込もうと研鑽を積み続けた努力家でもある
 彼の同族を見る目と人間を見る時の目には寸分の違いもない、人間もオウム類もサイズが違うだけの家族であるらしい
 家族(群れの仲間)には愛情を注ぐのは当然であるのでそのように振る舞うが、人間から見れば奉仕体質気味かもしれない

【お仕事】
 元の時代では賢者の付き人をしていた
 その流れを汲んで、基本的にはこれと見込んだPC1の従者として動く
 当世のハウスキーパー文化を学んでからはそれらしい格好でいることが多い
 人型をとれるようになったのは最近にも関わらず見事な仕事ぶりなのは、努力家な面が幸いしてか

【自身の体質について】