

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9			13	2	ファイター	7	ドルイド	10
	敏捷度	10			14	2				
体	筋力	8			16	2	レンジャー	9		
	生命力	7			15	2	エンハンサー	5		
心	知力	8			17	2	アルケミスト	2		
	精神力	6			15	2	ウォーリーダー	5		

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
ルーンマスター	1B34 p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
頑強	1-279p	p
魔力強化	2-230p	p
超頑強	2-228p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1200	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 9	0	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 13	2d+ 13	78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ _____

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚