

キャラクター名
サロメ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
官能	愛欲の炎があなたの体を炙っていた。体は火照りに生まれ、沈めるために愛もなく快楽を求めた。今も心は増殖。けれど果たして、この死んだ体は、あなたの欲望を満たしてくれるのだろうか？
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
迫り来る者	椅子下に打ちつけられ、身体に衝撃が走る。それにより強く興奮した君は、目の前で【たからもの】を持ちまるとかを見た。それは赤黒い液体で濡れ、ずりずりといきなりながら、自分の大切なものを持ちまっていた。
展示品	見た目は博物館の展示品として飾られていた。人ではなく、アンデッドというものの作り替えられて、攻撃性が提供され、更けこの黒い展示品としての生活。だが行動を制限され人目に晒されるのは、気の悪いものではなかった。
たからもの	たからものを取り戻した君たちは、初めてたからものを手に入れた時の情景を思い出す。それは誰かからのプレゼントだったり、たまたま拾ったものだったり。でもそれは君の心を支える大切なものだったのだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レッドフード・マノン	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効	自身	コストとして基本パーツを1つ損傷。行動、攻撃、切断を振りなおせる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可能。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでのギョウテン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱われない。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果判定はこのパーツも修復できない。
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可能。妨害1。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1妨害1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵戦1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		ぬいぐるみ		オート	-	-	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。