□キャラクター名 □ プレイヤー名													 スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
トラス・キングポスト													ワー	-ディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-				
															効果	! :		•		非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロー	/.	エグザイル				ワークス		何でも屋		ל	ヴァー	何でも屋		屋		Ŋ [.]	ザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		キュイイラ														! :					コスト分の	HPで復活			
オプショナル			I			年	西市		32		生別	男					骨の剣	5	3	マイナー	_	自身	自動	_	
覚醒		犠牲			衝動		I	闘争		初期侵		食率		%	効果		17. + o =	-		武器作成。攻擊	擎力LV+5、 ⊤			+6 T	T
出自		資	産家		ф	逃		<u> </u>		軽 逅		主人		効果		招きの爪	3	3	マイナー 	は器の攻撃	自身 カ+LV×5	自動			
					<u> </u>					614 I 64				_	;		 2ントレイト	2	2	メジャー・リアクション		_	自動	_	
	_	本値		フス ボ		スール	成長 4	他修	匪	能力値		IP	_	5	効果				1	1	 判定ダイン	Z-LV×1			
肉体	_	5	1		0		1			7		動値		3			伸縮腕	3	2	メジャー	視界	_	対決		
感覚		1	0		0					1		備時)		3	効果	! :				組合せ白	 兵の範囲	を「視界」	に変更		
精神 社会		0 2	0		0		1			1 3		移動 移動	_	3 6		ラバ	ーアームズ	1	2	メジャー	視界	_	対決	-	
社五			0		0						上土力	作夕里		0	効果	₹:					攻撃力+L\	/×2+1D		_	
P]体				覚				青神			社会					増腕	1	2	メジャー		範囲(選択)	対決		
技能	SL	. 修正		支能	SL	修正		支能	SL	修正	技能		SL (修正	効果					(シーン1回)	組合せの	対象を「範		更	T
白兵	1		_	村撃	ļ .		_	R C			交涉	_					欲なる拳	3	3	メジャー			対決		
回避	1		_	可覚	1	-	_	意志			調達	_	2		効果					1		スの数LV-		1	T
運転:			芸術				知識:				情報:噂	詰	6				物質変化	1		メジャー		(Ail AE) 1	自動		
運転:		芸術:				知識					情報:				効果		L #114# ++	1	1			(鉄鋼)にす	_	1	
運転: 運転:	+			芸術:		-	知識:				情報: 情報:				か田		本型維持	1	I用相々	常時)体型を維持する	至近	 = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	自動	+r自.(+)	
運転:			芸術			-	知識:				同報・ 情報:				効果		 十徳指	1		メジャー	至近	1 3 12 7	自動	(A 分体) 	
建料・			파베				Milk .				IH TX ·				l 効果		1 161日				1	 由に変える			
武器·		_	能力	能力命中値		値 攻撃力					メモ				WJ.K.					167	7607/17 E E	ПШСДХ			
受入検査~ミルシート				0			0					死招きの爪			効果	! :									
自励振動~ギャロ		ピング~	白兵		.1		0		コンセント	レイト+伸続	腕+ラバーフ	アームズ+	+増腕+貧	欲なる拳		-									
				0											効果	 					1		l	1	
防	価格	装甲	0	避	行動			;	メモ				効果	! :								1			
															 橋の ⁻	下のホール	ムレス。								
														丁寧な言葉づかいで む	5n										
													ハつも綺麗な格好をし												
													を転々としており、												
									対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						ホームレスコミュニティの交渉役を通さないと居場所を突き止めることができない。										
									雄吾		誠意 N 疎外感			どんな	どんな人の依頼でも受け入れるが、すべて「物理的」に解決しようとする。										
		j j					アシュラ・ヤクシャ(鱸/醂劇P 純愛 N 劣等感							【戦闘スタイル】											
							亜純血 P N						全身で	で橋を再功	見し、力学的な工夫を	を凝らして	苦しめる。								
								P 憧憬 N 敵愾心							ンボ】 λ ぬ杏~=	ミルシート・チェック	フ~ι・歩	の建設に必	要な鋼材を白らの	休から生成	_				
									P 友情 N 憤懣						「受入検査〜ミルシート・チェック〜」:橋の建設に必要な鋼材を自らの体から生成。 「自励振動〜ギャロッピング〜」:自らの体で橋を建設し、相手を掴んで自分のおなかに乗せて、体を揺らして攻撃。										
								P 好奇心 N 嫉妬						1 │ │ │「受入検査〜ミルシート・チェック〜」 武器作成。攻撃力LV+5、命中-1、ガード値+6、武器の攻撃力+LV×5											
							\bot	P N						【{【肉体】}+{侵蝕EffLv}+{侵蝕d}+3+{侵蝕EffLv})dx (8-{侵蝕EffLv})「自励振動~ギャロッピング~」 (10+{侵蝕EffLv}+({侵蝕EffLv}+3)*5+(2+{侵蝕EffLv})*2+1d10) 攻撃力											
			Į.					大財産	P:	10	残り財産P: 6				『Rise Against City』										