キャラクター名

イル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
11.花園	満開の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも歌いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でいた、その時間は間違いなく幸せで。今も時はうわの空で、その記憶に浸ってしまう。
62.手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心感を得られるなら、せめて今いる仲間と手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
α11.二人きり	生命とともこの無垢で見ひろがるひろ。もうあいがんとかいの時間は。ただひとりのあなたと親密な時にやさしさをつたわるに。いつの日だったか忘れた時を忘れ無にして動かなくなってしまった。動かなくなってからず、一人ぼっちの時間はこれが生涯続くモテ一。まるで、ただひとりーに残り忘れられてしまったように。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
頭		小さなアンデッド		オート			バトルパート終了時に、たからものへ狂気点を一つ減らす。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		暴食		ラピッド		自身	損傷した強化パーツを1つ修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1。
腕		かぎづめ		アクション	2		肉弾攻撃2。
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。
胴		やぶれひまく		ダメージ			防御2。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大値行動値+1。