

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たつおみ	依存	3 ①②③④⑤	
ピッド	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを損傷前の状態に戻してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つを「ラピッド」で使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		まばゆいこうせん(大型拳銃)		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1
腕		レーザービーム(狙撃ライフル)		アクション	2	2~3	射撃攻撃 1 攻撃判定の出目 + 1
腕		フレア(熊撃ち銃)		アクション	3	0~2	射撃攻撃 3
腕		せきどうちよっか(火炎放射器)		アクション	2	0~1	砲撃攻撃 1 + 爆発 + 連撃 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1