

キャラクター名
 鑽火 灯(きりび ともる)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	安定した家庭	経験	大成功	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+2	6	9		
氷炎の剣+地獄の氷炎	白兵	6r+2	6	24		
氷炎の剣(100)	白兵	6r+2	6	10		
氷炎の剣+地獄の氷炎(100)	白兵	6r+2	6	28		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
特異点	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行で戦闘移動(距離+[LV×2]m)							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成/装備							
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	攻撃力またはガード値+[LV×3]							
ハ°ネトレイト	★	3	メジャー	武器		白/射		
効果:	装甲無視、判定-1d							
スプリットアタック	2	4	メジャー		[LV+1]体シンドローム		80	
効果:	対象変更、1シーン1回まで							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限値7)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前は時代劇でやっている、出発の際に火打ち石を打って火花をおこすあの動き(鑽火)と、灯火から。小学生のとき、当たり付き棒アイスを食べる回連続で当たりを引いたことがある。食べ過ぎでお腹を冷やした。