

キャラクター名
相山 十匙(あいやま とうじ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	警官
	オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	父親の死	邂逅	警察官の師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	1	1	0	5		7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン/ジャイアントウェポン		0	3	22		[D:錬金術師]浸食値+7 100%/攻撃力23
コンセントレイト/カスタマイズ/咎人の剣/オーバーロード	白兵	10r+1	CL値:8	59		浸食値+11 ペネトレイト/判定-1D/浸食値+14
コンセントレイト/カスタマイズ/咎人の剣/オーバーロード/ペネトレイト	白兵	16r+1	CL値:7	78		浸食値+16 ペネトレイト/判定-1D/浸食値+19

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
山沢	P	N		
アイスピック	P	N		
母親の殺人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
奈落の法則	3	4	セットアップ	至近	範囲	自動	□	
効果:	ラウンド間、あらゆる判定CL値+1							
インフィニティウェポン	5	5	マイナー	至近	自身	自動	□	
効果:	武器作成							
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	□	
効果:	武器の攻撃力+5、[他の武器装備不可]							
マルチアクション	2	3	マイナー	至近	自身	自動	□	
効果:	エフェクト以外の行動を行う							
コンセントレイト	2	2	メジャー	□	□	□	□	
効果:	CL値-Lv(下限7)							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	□	対決	□	
効果:	判定+LvD							
アニマルテイマー	3	3	メジャー/リアクション	□	□	□	□	
効果:	判定+[Lv+1]D							
咎人の剣	3	4	メジャー	□	□	対決	リミット	
効果:	攻撃力+[Lv*5](インフィニティウェポン)							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	□	対決	□	
効果:	判定-1D、装甲値無視							
ストライクモード	3	6	メジャー	□	単体	対決	80%	
効果:	攻撃力+[LvD] 武器破壊							
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果:	命中直前、[武器の攻撃力2倍]メインプロセス終了時武器破壊							
完全なる世界	3	5	メジャー	□	□	対決	100%	
効果:	判定+[Lv+1]D、攻撃力+[Lv*3]							
縮地	1	2	オート	至近	自身	自動	□	
効果:	移動直前、好きな場所に移動できる							

殺人に用いられた凶器の感情を読み取って具現化し、武器にする。
父親を殺した母親の行方を追っている。

