

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	□ボ
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	傷病
出自(効果)	放浪者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	11	16	9	8	6	6
ボーナス	5	3	5	3	2	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	4	7	3	3	3	3

HP	50
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	10	10
スキル	バトルステップ		3	3	9				
その他									
総計(右)			7	9					
総計(左)			7	9	17	4	3	10	10
総計(両)			7	15					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
ナイフ	

現在重量: 10
 最大重量: 20
 所持金: 2550
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ		自身			
効果: 命中+1 d								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			短剣・鞭
効果: 右手と左手の武器の性能を合成。双武器扱い								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果: 回避+1 d								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値+SL*2シーン終了まで								
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果: ステップの効果の時命中判定回避判定ダメージ+SL								
ダンシングヒーロー	★		判定直前		自身	自動成功	シーン1	
効果: 判定直前+1D								
インサイト	1							
効果: はったりや□を見抜く精神+1 d								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1Dさらに作動しなくなる								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知の判定に+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ解除の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ダンスロボット 「psycho」
 流浪のダンサーの魂が封印されている元殺戮ロボット
 今日サイコはダンスヒーローとして荒野を目指す

テーマソングは米津玄師のPOP SONG
 トゥパン 闇の精霊 パッシブ 武器に魔法攻撃(闇属性)を付与