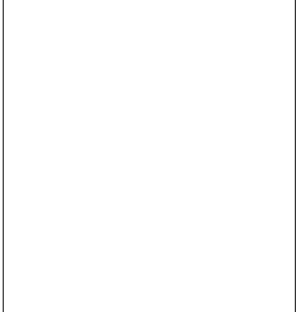


キャラクター名
はゆま

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
レコ	信頼	3 ①②③④⑤	
ちゅちゅ	対抗	3 ①②③④⑤	内なる闘争心。捨てきれぬ自尊心。仲間と己を比較しないと保ってられない情けない心。その心を、お前に向けるしかなかった。
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦士の務め(地獄の住人)		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定出目+1
メインクラス		一心不乱(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		妄執刺突(断罪)		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果も振り直しはできなくなる
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		引き締め(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		つかまえる3ばい(ナイト:くらやみの裁き)		アクション	3	効果参照	シオン、ホラーにのみ宣言可。指定した領域にいる敵全員に行動判定(修正+4)をし、失敗した場合、状態異常【とげんし】を付与する
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランス(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4+攻撃判定出目+1
腕		シールド(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		追撃・シールドアタック		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2(自分がダメージを与えた時のみ使用可)
胴		ナイトの冥護(オートセパレート)		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1