キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>モルフェウス | ワークス | 研究者 | カヴァー | |
| オプショナル | ノイマン | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | 2 | | 5 |
| 感覚 | 3 | 0 | 3 | 1 | | 7 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | 6 | | 8 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | 3 | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 258 |
| 行動値 | 22 |
| (非装備時) | 22 |
| 戦闘移動 | 27 |
| 全力移動 | 54 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 8 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 4 | | 調達 | 6 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：機械工学 | 10 | | 情報：学問 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ボルトアクションライフル×6 | 射撃 | 12r+8 | | 48 | | MI消費で達成値+5、至近不可 |
| 220% (Lv+3) | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |
| ST 超機械化 | | 14r | | | | 機械化手術+ヴァイタルアップ+サポートデバイス：感覚。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| UGNボディアーマー | 18 | 8 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 8 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 20 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 予備調達 | 6 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： | 常備化ポイント+[Lv*10] | | | | | | | |
| 混沌の運命 | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 状態復元 | 1 | | AT | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： | 状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う | | | | | | | |
| 機械化手術 | 7 | | ST | 至近 | 単体 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： | 対象のHP+[Lv*10] | | | | | | | |
| ヴァイタルアップ | 1 | 効果 | ST | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | HP+[現在侵蝕率-100]、侵蝕率を上昇したHP分上昇 | | | | | | | |
| サポートデバイス：感覚 | 4 | | ST | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果： | 選択した基本能力を用いた判定の判定ﾀﾞｲｽ+[Lv*2]、ｼﾅﾘｵ3回 | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 2 | | AT | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果： | 判定後に使用、達成値+[Lv*3] | | | | | | | |
| 分割思考 | 1 | | IN | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： | 行動済み時のみ、ﾗｳﾝﾄﾞ中【行動値】-10して未行動になる、ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | |
| 加速する刻 | 3 | | IN | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う、ｼﾅﾘｵLv回、ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | | | | | | | |
| 加速する刻II | 3 | | IN | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う、ｼﾅﾘｵLv回、ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | MI | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 飛行して戦闘移動、移動距離+[Lv*2]m | | | | | | | |
| オウガバトル | 7 | 2 | MI | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 攻撃力+[Lv+2] | | | | | | | |
| C：ノイマン | 2 | 2 | MJ | | | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | | |
| 効果： | C値-Lv(下限値7) | | | | | | | |

キャラクター名

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| MI アクセルモード | | 0 | | 12 | | オウガバトル+イオノクラフト。自己強化して飛行戦闘移動。 |
| MJ アルティメットショット | 射撃 | 31r+18 | | 60 | | C：ノイマン+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+カスタマイズ+アタックプログラム。至近不可。 |
| MJ アルティメットレインショット | 射撃 | 31r+18 | | 60 | | C：ノイマン+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+カスタマイズ+アタックプログラム+スプリットアタック。6体対象、至近不可。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マルチウェポン | 4 | 3 | MJ | 武器 | | 〈白兵〉〈射撃〉 | | |
| 効果： | 装備武器2個を組み合わせて攻撃、判定値-[5-Lv]。 | | | | | | | |
| ヴァリアブルウェポン | 1 | 3 | MJ | 武器 | | 〈白兵〉〈射撃〉 | リミット | |
| 効果： | マルチウェポン/武器Lv個を組み合わせて攻撃、組み合わせた武器は攻撃時のみ装備。 | | | | | | | |
| カスタマイズ | 2 | 2 | MJ | 武器 | | 〈白兵〉〈射撃〉 | | |
| 効果： | 判定ﾀﾞｲｽ+[Lv]D | | | | | | | |
| アタックプログラム | 2 | 2 | MJ | 武器 | | 〈白兵〉〈射撃〉 | | |
| 効果： | 判定値+[Lv*2] | | | | | | | |
| スプリットアタック | 2 | 4 | MJ | | [Lv+1]体 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | 80% | |
| 効果： | 攻撃対象を[Lv+1]体に変更、ｼｰﾝ１回 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |