

キャラクター名  
七矢 真 (ななや まこと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション		年齢	17歳	性別	男	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	38%	
出自	疎まれた子：母親		経験	純然培養	邂逅	友人：箱柳日機(はこやなぎ ひかげ)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	UGN	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ (0%~)	白兵	9r+10	4	34		
コンボ (100%~)	白兵	10r+10	4	39		
コンボ (160%~)	白兵	11r+10	4	44		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品 (日俵の指輪)	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
疎まれた子/母親	P 好奇心	N 無関心		
精鋭：白兵	P	N		
友人/箱柳日機(はこやなぎ ひかげ)	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：サラマンダー	2	2	Xジェン/ソドローム	-	-	-	-	
効果： C値-LV (下限7)								
クイックダッシュ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う。1回LV回。								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 技能：白兵 命中：0 攻撃力+[LV+5] ガード値：4 射程：至近								
氷の加護	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力+[LV×2]する。								
炎の刃	7	2	Xジェン/白兵	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[LV×2]する。								
結合粉碎	5	4	Xジェン/ソドローム	-	-	対決	ヒール	
効果： 判定グイス+LV個 装甲無視								
温度調節	1	-	Xジェン	至近	自身	自動	-	
効果： 熱の管理技術が達人の域。								
炎の理	1	-	Xジェン	至近	効果参照	自動	-	
効果： 炎を作り出す。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2021/10/10 「Bridges 4 Burns」 (GM：ojiさん PL：廉さん (ユーロ・サイレンス)、すみさん (高野董)、ほのたまさん (エリカ・ロバーツ)、或)  
 2021/10/17 「fragin 8 froster」 (GM：ojiさん PL：廉さん (ユーロ・サイレンス)、すみさん (高野董)、ほのたまさん (エリカ・ロバーツ)、或)

■話し方  
 一人称：おれ 二人称：お前、あなた  
 ハッキリとしたストレートな喋り方。思ったことをそのまま言ってしまふことも多い。  
 敬語が苦手な目上の人にも敬語を使うことはあまりなく、聞きようによっては少し尊大に聞こえる。  
 「おれは七矢真。「コクーン」で訓練を受けているオーヴァードだ。今回はよろしく頼む」  
 「何故不思議そうな顔をするんだ？ おれはなにか変なことを言ったのだろうか？」  
 「おれはおれが正しいと思ったことをする。文句があるならねじ伏せてみる」

■性格  
 真面目で努力家。感情が顔に出にくい感情自体は豊か。仲間思い。  
 自分が正しいと思ったことを貫く芯の強さがあるが、納得できないことには反動的になる一面もある。  
 態度が淡々としているため冷静に見えるが、直情径行型で好戦的。割とすぐ喧嘩腰になる。コードネームに「スパーク」がついた一因。  
 赤子の頃から「コクーン」で育てきたため世間一般の常識や感覚とズレているところがあり、大真面目に天然ボケをかますことも。  
 ↓以下追記↓  
 「コクーン」では食事が管理されていたためあまり食に興味になかったが、董さんにお菓子をもらったり支部の喫茶店でご飯を食べさせてもらってからは食べることの楽しさを知る。