

キャラクター名	プレイヤー名
三雲 音羽	

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	女子高生
オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	39%
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	好敵手：神城蓮華

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	15
精神	2	0	0			2	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	9		RC	1		交渉		
回避			知覚	4		意志	1	1	調達	6	
運転:			芸術:			知識: 忍術	3		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
手裏剣	射撃	5r+8	0	2		同エンゲージなら達成値+2
スタングレネード	射撃	5r+6		-		範囲攻撃。ダメージ出せない。命中で放心と硬直付与。シナリオ1回。
"超常忍法・血風鉄閃"	射撃	14r+8		21		コンセントレイト:ハヌマーン+風鳴りの爪+赫き弾
100	射撃	16r+8		26		侵蝕6 武器は手裏剣想定

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
手裏剣	
ウェポンケース	
スタングレネード	
エンブレム：学園帰り	
コネ<手配師>	
思い出の一品	
高性能治療キット	
デモンズシード	
遺産アイテム「魔聲の欠片」	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者	P	N		
[取り戻せなかった6年] 三雲 緋音	P	懐旧	N	悔悟
[私を選んだ?] セイレーン	P	遺志	N	不安
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P:	1
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
狂想の旋律	4	5+1	セットアップ	至近	範囲(選択)			
効果:	ラウンド中攻撃力+[Lv×3]と暴走付与。拒否可能。							
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	命中が正確になる							
風鳴りの爪	2	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果:	ダメージロールダイスをLv個振りなおせる。							
赫き弾	5	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果:	攻撃力+[Lv×2]。HP2消費。							
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身			
効果:	メインプロセス中、ダイス+Lv個。ブラムのEFが必要。							
追撃の魔弾	1	5	マイナー	至近	自身		L	
効果:	赫き弾&C値+1でメジャーアクションを2回行える。シナリオ1回。							
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身		120	
効果:	使用回数1回回復。コスト分のHPを失う。シナリオ1回。							
マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身			
効果:	マイナーアクションで行える行動一つを行う。シナリオLv回。							
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身		120	
効果:	行動値0にして未行動化。ラウンド1回、シナリオLv回。							
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身			
効果:	メインプロセス中、ダイス+Lv個。ハヌマーンのEFが必要。							
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80	
効果:	攻撃力+[Lv×10]。ダイス-5個。シナリオ1回。							
疾風迅雷	1	3	メジャー	-	-	シンドローム	P	
効果:	ドッジ不可に。シナリオLv回。							
ライトスピード	1		マイナー				100	
効果:								

「ええ、まーだ仕事残ってるの〜。……………昼休みには戻るからちょっとそれまで待ってな…。」  
「あんたが主犯？ま、これだけやってくれたんだし、私に倒される覚悟もあるってことよね？」  
UGN歯鉄支部前衛アタッカーの1人。  
勝気な明るい性格。義理堅く、困ってる人はほっとけない世話焼きな面も。オンとオフの時で口調が変わる。可愛いもの好き。  
他の支部メンバーを締め上げた一方で、事務仕事を押し付けられがちな苦勞人枠。  
家が忍者の家系であり、幼い頃から修行を積んできた。いくつもの武器を使い分ける冷静な判断力と正確な投擲が武器。  
オーヴァードアカデミアに一般人枠としてスカウトされ中等部に入學。  
非オーヴァードとして頭三つ抜けた身体能力で、オーヴァードの学友たちと張り合っていた。

覚醒のきっかけは、アカデミアからの帰りの船の中で、オーヴァード事件解決のために、αトランスを自分に打ち込む暴挙をしたことに起因する。  
それが要因かは分からないが、レネグイドの力は他のオーヴァードより弱め。戦闘力も地の能力と忍び道具に頼ったもの。ワーディング展開すらすらや苦手である。  
当面の目標は、蓮華の防御力を一度でも突破すること。  
春日恭二のことを「死闘するに丁度いいライバル」と思っている数少ない人物。

過去の固定ロイス  
【え、あいつ強くない?】春日恭二  
【手のひらAI幼女】Lumiere

【遺産アイテム】「魔聲の欠片」効果  
あなたは「疾風迅雷」をLv1で取得する。これには経験点は必要ない。この効果で取得したエフェクトは、経験点を使用する事で通常通り成長する事ができる。  
また、あなたが取得しているエフェクト全てのLvを+1する。この時、Lv上限を超えても良い。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。

