キャラクター名
サスケ・雷・アマツ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	14	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	2500		敵対する者がいる		
			己に何かの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	6		26 + 2	4
		敏捷度	9	5		22 + 2	4
体	8	筋力	6	6		20	3
		生命力	8	3		19	3
心	5	知力	8	6		19	3
		精神力	7	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14		
マギテック	9		
スカウト	9		
エンハンサー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	18	18	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	6	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		24	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程20m	1H投	3		2d+ 0	10	25	3										
ハンズオブグローリー	1H	10	+1	2d+ 19	10	45	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーションx10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石【5点】x5	○□□○□□
攻撃3	○□□○□□
MP3	○□□○□□

HP3	○□□○□□
回避2	○□□○□□
スロット開放代x4	○□□○□□
スロット開放代2x3	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4160 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 24	4

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	12			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
カウンター	2120 p	魔力撃	IB39 p
鎧貫き	IB39 p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
スローイング	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	フローティングマギスフィア大	
顔	ポーションインジェクター	
首	背水のネックレス	
背中	ウェポンホルダー	
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	フローティングマギスフィア大	
その他	フローティングマギスフィア大	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数