キャラクター名
クロエ・ネスィア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	2		12	2
		敏捷度	4	8		17	2
体	13	筋力	4	8		25	4
		生命力	3	15		31	5
心	12	知力	11	20		43 + 1	7
		精神力	10	12		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	エンハンサー	5				
コンジャラー	15	アルケミスト	5				
プリースト/ミリッツァ	4	デーモンルーラー	13				
フェアリーテイマー	10						
マギテック	2						
レンジャー	9						
セージ	9						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	魔法制御	1-291p		p
治癒適性	2122p	鷹の目	1-280p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
カニングキャスト	OP133p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	つきまとうディヴァインスキン				10
盾	我慢できないマナタイトホプライトシールド				5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
おしゃれな魔術の王 ○魔法王の魔術　○マナ充填5点　☆魔剣召喚、達成+1　封入具				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	15

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
228

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	24	魔動機術	2	11
操霊魔法	15	24	召異魔法	13	22
深智魔法	15	24			
神聖魔法	4	13			
妖精魔法	10	19			

	装備品	説明
頭	叡智のトンガリ帽子	+2
耳	聖印	
顔	ラルヴィネの観察メガネ	弱点-4
首	奇跡の首飾り	
背中	野武士のセービングマント	抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	アルケミーキット	
足	華美な妖精飾り	フルセット
その他	知力指輪	

	装備品	説明
	インテリアニマルサック	+1
左手	知力の指輪	

その他メモ

私は孤児院育ちのナイトメアだ。
その孤児院のミリッツァの神像はなぜか鞘に入ったショートソードを持っていた。
像と一体化しているわけではなさそうなのだが、抜けない。

孤児院のナイトメアの常として、ときにはあからさまに、時には影で虐げられてきた。
角を隠してこそこそと生きてきた。
同じ苦しみを分かち合えるのは、同じ境遇の孤児院の子どもたちだけ、
辛いながらも同世代の友人、孤児院の姉、妹と過ごしてきた。

その年は孤児院の畑の作物はよく実り、豊作だった
今年の冬は余裕を持ってこせそうだ。そう思った矢先,収穫祭を終えた次の日に孤児院に野党の襲撃がああった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：クロエ・ネスィア

プレイヤー名：

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスナレッジ		
ヒールスプレー		
パークメイル		
パラライズミスト		
ウォーパルウェポン		
▯▯△エンサイクロペディア		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
熱狂の酒x2	○□□○□□	ぬいぐるみx30	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□	マギスフィア小	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	シャードx12	○□□○□□
月魔符3LV	○□□○□□		○□□○□□
月魔符2LVx2	○□□○□□	ロックゴーレム　かばう2　HP70/80	○□□○□□
月魔符1LVx3	○□□○□□	フラービィ　かばうx2	○□□○□□
太陽魔符2LV	○□□○□□	ロックゴーレム使い捨て	○□□○□□
太陽魔符1LVx2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3x20	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5x20	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
知力指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
白Ax10	○□□○□□		○□□○□□
赤Ax3	○□□○□□		○□□○□□
赤S	○□□○□□		○□□○□□
緑Ax16	○□□○□□		○□□○□□
緑Sx4	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石x2	○□□○□□		○□□○□□
永久氷片	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
ヒルポ+1x5	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
1740 G	G