

キャラクター名

ゴゴット・ゴット

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	63
種族	ネヴァーフ			境遇	没落
出自 (効果)	前科者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	40	32	9	12	9	35	6	
ボーナス	13	10	3	4	3	11	2	
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0	
他修正								
能力値	15	12	5	4	4	12	2	

HP	371
MP	168
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	蒼穹斧		-2	26				-1		
左手	ナイトシールド					19	7	-1		
頭部	一角獣の兜				-1	7	2			
胴部	戦鬼の鎧				-3	27	3			
補助	シールドガントレット		2	5		8	2			
装身具	ガードシンボル					5	3			
能力値				12	0	5	0	12	9	20
スキル	命3,A4+2,B3+3+2+1+1,D19+1+1+1			3	6		10	22		
その他	命1,A1,B1,行動値1			1	1		1		1	
総計(右)				16	38	1	77	51	8	20
総計(左)				18	12					
総計(両)										
ダイス数				3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	コイン*17	MPポーション*2
トラップ解除	12			12	+ 2 d	クイックケース	にく*41
危険感知	4			4	+ 2 d	ブライタックス	聖水*3
エネミー識別	4			4	+ 2 d	戦士の環	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	名誉の勲章	
魔術判定					+ d	狂戦士の鎖(無効中)	
呪歌判定					+ d	漆黒の星	
錬金術判定	12			12	+ d	蒼穹斧	
						グレートHPポーション*0	
						グレートMPポーション*1	
現在重量：	61						
最大重量：	80	所持金：	7300	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に物理防御力+3								
ボルテクスアタック	1		効果参照				汁1	
効果：								
アームズマスタリー：斧	1		P					
効果：斧の命中+1D								
フィールドバトラー	1		P				非騎乗状態	
効果：命中と物防+[SL+2]								
パワーアーム	1		P					
効果：両手武器を片手で持てる								
パーフェクトシールド	1		P					
効果：盾の物理防御+SL*3								
ハイパーシールド	1		P					
効果：魔防+[盾の物防]								
ミートディッシュ	4		P					
効果：にくの回復量+[SL]D								
モアタフネス	3		P					
効果：HP+SL*5								
フォーメーションコア	1		P					
効果：《フォーメーション:〜》の効果中攻撃+10								
異才:ウォーロード	1							
効果：								
不落の城塞	3		P					
効果：最大HP+SL*30								
ストライクスロー	1		P					
効果：投射ダメージ+SL*4, 射程+10m								
	★							
効果：								
アクアスタンス	1	5	セットアップ°					
効果：遊泳状態になる。遊泳状態のペナルティを受けない								

出身：エリンディル西部

ヴァンスター近海で海賊をしていた老人ネヴァーフ。
海外からヘッドハンティングのため渡来してきたドラゴネットの女性にスカウトされヤクザ組織へと編入するが、初仕事前にゴブリンの襲撃に遭い捕まってしまう。
数ヶ月に渡り筋トレと情報収集を行い、脱獄の機会を伺っている。
肉が好きで、時折ゴブリンの食料庫から食べられそうな肉を盗んでいる。

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
チャパレ
◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
2d+
2d+{筋力}
2d+{器用}
2d+{敏捷}
2d+{知力}
2d+{感知}
2d+{精神}
2d+{幸運}

※投射攻撃以外はダメージ-4
※HP,MP回復のスキル・パワーに+5

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーメーション：アタック	5	10	セッアップ	視界	場面(選択)			
効果：	ギルドメンバーに有効。攻撃+SL*3。ラウンド持続							
	★							
効果：								
ファストセット	1	6	ムーブ					
効果：	マイナーアクションのスキルを使用する							
	1							
効果：								
バーサーク	1	3	マイナー					
効果：	ダメージ増加を行う。武器攻撃+SL*3。シーン持続							
ソウルヒート	1	3	バーサーク					
効果：	[狂戦士化(SL+1)]を受ける							
イートザミート	1		マイナー					
効果：	にくを1つ消費。ダメージ+回復量							
	★							
効果：								
アックスブーメラン	1	5	Xジャー	[筋力]+5m	単体	命中	斧	
効果：	射撃攻撃を行う。命中+1D。武器は攻撃後装備し直される							
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合ダメージ+SL*2							
ミドルシフト	5	7	Xジャー	視界	場面(選択)			
効果：	対象の行動値と移動力+SL*3。シーン持続。自分を対象にできない							
ハリケーンブロー	1	3	Xジャー	武器	単体			
効果：	対象に白兵攻撃を行う。1点でもダメージを与えた場合、対象をSL*5m以内の任意の位置に移動させる							
	★							
効果：								
ブルータルバースト	3		フリー				シ1	
効果：	[狂戦士化]中に有効。【最大HP】【HP】+[SL*20]する。シーン持続							
	★							
効果：								
ブルータルライフ	5		クリソップ°					
効果：	[狂戦士化]中に使用可能。HP+SL*3							
ファイナルガード	1		クリソップ°				シ1	
効果：	《インバルネラブル》の使用回数を1増やす							
	★							
効果：								
カバールینگ	1	2	DR直前					
効果：								
カバームーブ	4	4	《カバールینگ》				シーンSL	
効果：	カバールینگを20mにする							
コアジェンシー	2	8	DR直前	20m	単体		シ1D1回	
効果：	対象の攻撃+SL*5。自分を対象にできない							
	★							
効果：								

プレイヤー名

	所持品
--	-----

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンクラッド	4	3	DR直後					
効果：	ダメージ軽減を行う。物理ダメージ-SL*3							
スチールクラッド	4	3						
効果：	《アイアンクラッド》を魔法攻撃にも適用し、効果+SL*4							
インバルネラブル	1		DR直後				汁1	
効果：	ダメージは0じゃ							
	1							
効果：								
リリーブ	1	7	効果参照	20m	単体		ラウド`1	
効果：	対象がギルドメンバーの場合のみ使用可能。対象がバッドステータスを受けたとき、受けた分を全て回復する							
ソウルバスター	1		効果参照		単体		汁1	
効果：	攻撃のダメージを受けたとき、攻撃を行った対象に同じ値のHPロスを与える							
ライフブースト	3		効果参照					
効果：	自身が回復の対象になったとき、HP回復量+SL*5							
インデュア	1	5	効果参照					
効果：	バッドステータスを受けた時、受けた分を全て回復する							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
パラディオンⅠ	1		効果参照					
効果：	フェイト1点消費。ダメージ-5							
パラディオンⅡ	1		効果参照					
効果：	《カパーリング》と同時。フェイト-1。複数回攻撃・カパーできないスキルを無視してカパーできる							
パラディオンⅢ	1		P					
効果：	《パラディオンⅠ》で【幸運】以下のフェイトを消費できる							
フェイス：アエマ	1							
効果：	HP・MP回復スキル・パワー・アイテム効果+2							
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
ブッチャー	1		効果参照				汁1	
効果：	シーン終了時。にくを1D個獲得する							
グリルミート	1	1	効果参照					
効果：	「にく」と同時使用。「にく」の効果+1D							
マシンアーマー	1							
効果：	B+2、D+1							
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
イミュンウェイト	1							
効果：	防具の移動修正を0にする							

キャラクター名
ゴゴット・ゴット

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]