

キャラクター名  
雲仙 梅果(うんげん ばいか)

プレイヤー名

|        |           |    |      |         |      |     |
|--------|-----------|----|------|---------|------|-----|
| シンドローム | モルフェウス    |    | ワークス | UGN支部長B | カヴァー | 会社員 |
|        | エンジェルハイロウ |    |      |         |      |     |
| オプション  |           |    | 年齢   | 33歳     | 性別   | 男   |
| 覚醒     | 渴望        | 衝動 | 破壊   | 初期侵食率   | 33   | %   |
| 出自     | 犯罪者の子     | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅      | 貸し   |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 23 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 18 |
| 感覚 | 5   | 1    | 0    |    |     | 6   | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 23 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 46 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 6  |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達      | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 4  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ    | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力   | 射程 | メモ |
|-----------|----|-------|----|-------|----|----|
| ハンドレッドガンズ | 射撃 | 6r+6  |    | +Lv+4 |    |    |
| コンボ100↓   | 射撃 | 9r+6  |    | 17+1D |    | @7 |
| コンボ100↑   | 射撃 | 10r+6 |    | 25+1D |    | @7 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品       |         | 合計装甲:   | 0  | 合計回避: | 0 |
|-----------|---------|---------|----|-------|---|
| コネ: UGN幹部 |         |         |    |       |   |
| ロイス       |         |         |    |       |   |
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費    |   |
| 破壊者       | P       | N       |    |       |   |
| "旧知の友"    | P 連帯感   | N 憎悪    |    |       |   |
| 母親        | P 庇護    | N 不安    |    |       |   |
| 人造兵器      | P 好奇心   | N 脅威    |    |       |   |
|           | P       | N       |    |       |   |
|           | P       | N       |    |       |   |
|           | P       | N       |    |       |   |
| 最大財産P:    | 6       | 残り財産P:  | 5  |       |   |

| スキル名                             | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|----------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング                           | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化               |    |      |       |    |        |    |      |    |
| リザレクト                            | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                   |    |      |       |    |        |    |      |    |
| ハンドレッドガンズ                        | 3  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 武器作成                         |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 小さな塵                             | 5  | 2    | Xジャー  | 武器 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻+Lv*2                       |    |      |       |    |        |    |      |    |
| CR:エンハイ                          | 3  | 2    | Xジャー  | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果: C値-Lv(下限7)                   |    |      |       |    |        |    |      |    |
| ギガンティックモード                       | 1  | 3    | Xジャー  | -  | 範囲(選択) | 対決 | -    |    |
| 効果: 対象変更 使用時武器破壊                 |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 砂の加護                             | 3  | 3    | オート   | 視界 | 単体     | 自動 | -    |    |
| 効果: 判定直前 判D+Lv+1 1R1回            |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 光芒の疾走                            | 1  | 1    | マイナー  | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 戦闘移動 1ターンLv回 離脱可 他I接触可 封鎖影響無 |    |      |       |    |        |    |      |    |
| ウサギの耳                            | 1  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 壁抜け                              | 1  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |        |    |      |    |

《キャラクター》  
UGN小田区支部長の男性。穏やかでんびり屋。支部員に対して、基本的には優しい。一方で、任務や戦闘における指導は手を抜かない性格で、ストレートに物を言うこともある。自身の考えよりも、組織としての考えを口にする事が多い。

本来はキレやすく暴力的だが、それを表に出さないように努めている。

趣味: パズル  
好きなもの: ゲーム、チョコレート  
苦手なもの: 偏見、社会、トマト

一人称: 私(オレ)/二人称: 君、～君  
「私は雲仙、CNは"スプリットミルク"、小田区の支部長をしています。どうぞ、よろしく。」  
「反応が遅い。それじゃ、君死ぬよ。」  
「そこのチョコレートの山は私物ですが、お好きにとっていただいて構いませんよ。私も好きに食べますので。」

《戦闘スタイル》  
周囲の素材を用いて銃を生成し、攻撃時にさらに変形させて戦う。爆発的な威力はないが、動きが早いので、雑魚散らしとして前線に引っ張り出されていた。