キャラクター名: パル・シパル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	500		父親が旅に出ていた		
			一つの場所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	6			14	2
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	10			17	2
心	3	知力	6			9	1
		精神力	7			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 5	11	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
キャンプ用品	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 548 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由:故郷にいられなくなって
イメージはジョセフジョースター

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟