

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ	戦士	性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	37000		

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0			0	0				
体	0	敏捷度	0			0	0				
		筋力	0			0	0				
心	0	生命力	0			0	0				
		知力	0			0	0				
		精神力	0			0	0				

戦闘特技					
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 500 /合計 500	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	55100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
舞台や設定 : ドーデン地方 "湖の真珠"オルフィード湖国 概要はルルプ II p.322参照。 PCたちは国内にある冒険者ギルドも兼ねているレストラン、"モストロラウンジ"の従業員です。 主にこの"モストロラウンジ"では大きい冒険者ギルドへは出しにくい依頼が集まる傾向にあります。 その理由の1つとしてギルドマスターは名誉人種のマーマンの男性、この大陸では珍しい蛮族です。 彼は守銭奴であり、人族との交流が有益であると判断し、人脈拡大のため大陸を渡り現在の地位についています。 また魔法にも長けているため、彼に願えば対価と引き換えになんでも願いが叶うとの噂もあるとか。 PCたちはなんらかの理由でこのギルドマスターに借りがあり、従業員(ギルドメンバー)となっています。 また、特別な魔法で契約関係にあるため、彼の許可なしに従業員をやめることはできません。 ※借りの例についてはまた考えるかもしれない。	チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
推奨・非推奨 : 今のところ単発のため続く前提のキャラシは非推奨です	