

キャラクター名  
黄月 ショウ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	中学生
オプション	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	安定した家庭	経験	海外旅行	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	5	1	1			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
高速振動ブレード	
ウェポンケース	
日本刀	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
業師	P	N		
赤月 カツミ	P 尊敬	N 脅威		
黄月 ミズキ	P 憧憬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 24

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
水晶の剣	2							
効果:								
鏡の盾	5							
効果:								
光の舞踏	1							
効果:								
CR:AN	2							
効果:								
黄金錬成	2							
効果:								
極大消滅波	4							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
万能器具	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ふふん…ラクショーっしょ。この程度、先生の生徒なら朝飯を変えて夕飯前ってな！」

かなりの自信家であり、「オレに倒せない敵はない！」と豪語している自称天才中学生。学問（特に機械工学）に秀でており、UGNのとある教室の生徒。（生徒数は10人程度。ショウはその中の古参のメンバーの一人である。また従兄弟の赤月カツミ（自PC）も古参のメンバーである）  
 機械工学が一番得意ではあるが、基本的に語学、考古学、人文学等の文化的学問以外であればなんでもできるが、本人の自由奔放、楽観的な性格もたあって、ツメが甘いせいでテストや成績は常に2番手であり、本人も気にしている。

従兄弟の赤月カツミには強いライバル心を抱いており、戦闘も座学もトップクラスである彼を超えて一番を目指すために努力している。しかし、趣味や性格は彼より自分の方が優れていると思っているようだ。（なお赤月カツミの趣味はレスパトル、SNS、ソーシャルゲームのガチャである）

彼が学問に広い知見があるのはおそらく研究者として働いている姉の影響が多い。

ある時に家族で教室の教師の故郷であるスウェーデンへ旅行。その時に会ったサーミ族の衣装に一目惚れし、衣装をその場でオーダーメイドで作ってもらい、それがショウの宝物であり、暑い日でも寒い日でも関係なく旅行後からこの衣装をずっと身につけている。

趣味はボトルディギング（所謂古いガラス瓶を拾って集める趣味）と石拾いと研磨とガラス細工。休みの日には山に入ったり、海や川に行ったりなどかなりアウトドア派。