キャラクター名: アラン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	550		本から大きな影響を受けたことがある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	2		21	3
		敏捷度	7			19	3
体	7	筋力	9	2		18 + 1	3
		生命力	4	2		13	2
心	4	知力	4	1		9	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マギテック	1		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アーティザン	3		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
魔器習熟A	AG43p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
C値増強/-1	
威力増強/+5	
命中増強/-1	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 29 /合計 29

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズアーマー		18	-1	6
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスブレイド	2H	15		2d+ 6	10	7	25										
カタライズソード	1H	8		2d+ 6	10	7	13										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア小	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能
物乞い1、肉体労働者1、大工1、木工職人2

親に捨てられたのか、何か別の原因なのか
小さい頃から気が付けばスラムの住人として日々空腹に苛まれつつ喧嘩に明け暮れる日々であった
ある日、捨てられていた一冊の雑誌を見かけ拾い読んでみると華々しく活躍している冒険者の特集が組まれていた
それ以来日々の食料とは別に少しずつお金を貯め、時には奪われそうになりながら過ごす
16歳になり数年かけて貯めた金で買った剣を担ぎ、冒険者としての1歩を踏み出すのだった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟