キャラクター名
ブリジット・レイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	特定の種族を好んでいる		
経験点	50		臨死体験したことがある		
			5人以上の家族（兄弟）がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	5		21	3
		敏捷度	5	8		18	3
体	6	筋力	3	7		16	2
		生命力	12	14		32	5
心	10	知力	7	14		31 + 2	5
		精神力	9	15	2	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	11		
レンジャー	7		
セージ	11		
ウォーリーダー	7		
ジオマンサー	8		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法収束	1-291p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
相克の標的	MA13p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
陣率：軍師の知略		
鉄壁の防陣Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅱ		
陣率：効力亢進Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅲ鋼鎧		
陣率：効力亢進Ⅱ		
鉄壁の防陣Ⅳ鏡鎧		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	16			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	瞬脈の念珠	破壊するといずれかの命脈点+1
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点―4
首	華美なる宝石飾り	
背中	ラル=ヴェイネのフード付きロングマント	
右手	叡智の腕輪	割ると+14
腰	熟達のジオグラフ	半径20mのエリア対象にガチャ
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	軍師徽章	

	装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネのマナリング	魔法ダメージ+4

その他メモ
一般技能
給仕４
料理人４
仕立て屋２

コネクション　"凶刃"黒雀（顔見知り）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ブリジット・レイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□
魔晶石3点分x5	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
クロースアーマー売却	○□□○□□
とんがり帽子売却	○□□○□□
瞬脈の念珠x3	○□□○□□
魔晶石（5点分）x6	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 187423 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク『センチネル』	500
華美なる宝石飾り	
専用宝石飾り	100

名誉点 所持 300 /合計 900