キャラクター名
仁志 叫真

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	父親(母親)不在	経験	大勝利	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	1	0	3		6
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター	白兵	4r	0	1		DR ＝ nd10+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
制服	
ナックルダスター	
ウェポンケース	
コネ：ＵＧＮ幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
玉野 椿	P 感服	N 恐怖		
神城 早月	P 親近感	N 劣等感		
父親(オヤジ)	P 好意	N 無関心		
伊庭 宗一	P 感服	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせ判定のＣ値－ＬＶ(下限7)								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： メインの間、サラマンダーの組み合わせ判定ダイス＋ＬＶ								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃力：＋[ＬＶ＋2]の射撃								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果： 攻撃力：＋[ＬＶ×5]の射撃								
結合粉砕	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果： エフェクトを組み合わせ判定ダイス+LV個　装甲無視								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								