

キャラクター名
珠洲川 歩

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自	兄弟	経験	仲間の死	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	3		情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
a+b(80↓)		0				コスト5 達成値+4 対象3人
a+b+c(80↑)		0				コスト10 達成値+4、C値-1、ダイス+6 対象3人
b+c(80↑)		0				コスト7 達成値+4、C値-1、ダイス+6 対象1人
a+b+c(100↑)		0				コスト10 達成値+6、C値-1、ダイス+8 対象3人

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
生還者	P	N		
都築京香	P 執着	N 敵愾心		
時雨京一郎	P 同情	N 悔悟		
面影小春	P 有為	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
要の陣形	3	3	Xジャー	-	3体	-		
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更。1シナリオにLV回							
導きの華	3	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+LV*2する。							
狂戦士	3	5	Xジャー	視界	単体	自動	80	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限値6)し、判定のダイスを+LV*2個する。							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が判定のダイスを振った後に使用。ダイス目のひとつを10にする。1シナリオLV回。							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	自分以外がダメージロールをする直前に使用。そのダメージを+LV+1Dする。1Rに1回。							
癒しの水	1	2	Xジャー	視界	-	自動	-	
効果:	対象のHPを<LV>D+精神分回復する。							
アクセル	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	そのラウンド間対象の行動値を+LV*2する。							
猫の道	1							
効果:	誰も知らない近道を通れる<RC>							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

すずがわ あゆむ

大人っぽさと子供っぽさが混在しているような男の子(にしたい)。

高校2年生ではあるが年相応に見られないのが悩みの種。
もっと大人っぽになりたいのに！
ていうかコードネームがちよっとかわいいのも気にしてる。

戦闘では周囲の光を集めて一体の妖精を生み出し、その妖精の力を使い周囲に加護を与える。