

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	1		22 + 2	4	シューター	6			
体	10	敏捷度	6	1		17 + 1	3	スカウト	3			
		筋力	4	2		16 + 2	3					
心	10	生命力	2	1		13	2					
		知力	8			18	3					
心	10	精神力	6			16	2					

戦闘特技		能力値	ボーナス
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	9

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ハードレザ		13	0	4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ	2H	13		2d+ 10	10	12	28										
射程30m				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	4	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 8	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	器用腕輪
腰	矢筒
足	
その他	敏捷指輪

装備品	説明
左手	筋力腕輪

練技/呪歌/騎芸/賦術	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉛ □□□□㉞
-------	-------------------------------------------------------------------------

