キャラクター名
城下　都夜

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	49 %
出自	権力者の血統	経験	敵性組織	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6	12	ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	3	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイドウィルス	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会（ジャバ）の噂話（噂）	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	射撃	1r+17	3	14		
必中の弓	射撃	1r+28	0	14		エフェクトによるダイスペナルティ無効。射撃の命中達成値+10。
		0				命中失敗時、暴走を受ける。
		0				両方ともアップグレード適用済み。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	
メモリー：少女と仲間たち	
エンブレム：アップグレード	
サイドリール	

ロイス					
対象	感情(pos)		感情(neg)		タイタス	消費
遺産継承者：栄光と勝利の槍	P		N			
遺産継承者：必中の弓	P		N			
FH：憎悪	P	執着	N	憎悪		
ガングート：憤懣	P	慕情	N	憤懣		
ナイチンゲール“小鳥遊小夜”：尽力	P	尽力	N	憐憫		
九重津雲：誠意	P	誠意	N	疎外感		
自分自身	P	遺志	N	侮蔑		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv。								
コントロールソート	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：【精神】で判定を行う。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：武器二つで攻撃、達成値-[5-Lv]。								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80%	
効果：「タイミング：メジャー」と組み合わせ可能。「対象：単体」の攻撃と対決を行い、勝利した側の攻撃が命中。未行動時使用可能、使用後行動済みになる。１シナリオLv回。								
原初の紫：孤独の魔眼	1	5+4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果：対象「範囲」または「範囲（選択）」を単体として自分ひとりに変更する。シナリオLv回。								
チェンジ	★	3	オート	至近	単体	自動	100%	
効果：「対象：単体」の攻撃を自身対象にする。１Ｒ１回。								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：達成値+[Lv*3]、１Ｒ１回。								
原初の黒：時の棺	★	12+3	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：判定を失敗させる。１シナリオ１回。								
朧の旋風	★	10	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：ドッジ成功時に使用。メインプロセスを行う。このメインプロセスは行動済みでも行うことができ、行っても行動済みにならない。このメインプロセス終了時、HPを10点消費する。１シナリオ１回。								
原初の緑：ゲットダウン	★	3	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：ドッジを行う。								
武芸の達人	3	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：〈射撃〉達成値+[Lv*3]、暴走時無効。								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：情報判定を〈意志〉で行う、判定ダイス+Lv。								
暗号解読	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：どのような暗号や未知の言語であろうと解読できる。								

城下（しろした）都夜（とうや）

元FH所属のUGNエージェント。当時、FHとしては珍しく仲間意識を持った者同士でチームを組んで行動していたが、別セルの介入により自分以外は全滅。また、その襲撃時に所属しているセルは別目標のために襲撃を知っていながら時間を惜しみ連絡もなかった。
それによりFHを脱退。当時の名前を捨て、チームの面々から一文字ずつもらった現在の名前でUGNエージェントとして活動している。

かつての経験からFHを憎んでいるが、そこに所属する者全てを憎んでいるわけではない。
また、個人的に気に入った相手ならば見逃すなど多少の緩さも見せる。最も、それが後に自分だけでなく周囲の危険に繋がる可能性があれば話は別だが。

城下都夜――本名、一条（いちじょう）秀弥（しゅうや）。
名家である一条家の一人息子として生まれ、英才教育を受けながら育った。元々物覚えは良かったがある日にノイマンのオーヴァードとして覚醒、裏社会での基盤を整えるためにFHで活動を開始した。
当初はFHらしく単独行動や、チームでも他者は利用するものとして動いていたがある少女と出会い変わることとなる。
その少女は同じく名家の人間であり、しかしノブレス・オブリージュの思想を体現していた。
彼女は持つものだった。故に分け与え、だが搾取は許さず、優しくも強かであった。その姿に、端的に言えば憧れた。否、惚れ込んだ。
そして、彼女と共に行動していく内に影響を受け、また今度は自分が影響を与えたらしい人物が共に行動するようになり、そして――と気が付けばチームが完成していた。
完璧だとは言うつもりはなく、しかし最高だとは言えた。ずっと一緒だ、やっていけると思っていた――あの夜までは。
仲間を庇った、だがその隙を埋めるために他の仲間が庇ってきた。逃げろと誰かが叫んで、誰もが逃げなかった。そうしているうちに壊滅し、少女と自分だけが生きていた。
少女が手を伸ばしてきたのを覚えている。そして何かを呟いて、自分の中の何かが脈動し、新しい力だと気付いた時には既にその少女を喰らっていた。

キャラクター名
城下　都夜

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
-----		0				-----
基本コンボ		0				
┗ライオットジャベリン	射撃	6r+23		28		《コンセントレイト》+《コントロールソート》+《マルチウェポン》
		0				コスト7。ダメージ＋１ｄ。
	射撃	7r+23				60%
	射撃	8r+23				80%
	射撃	9r+24		28		100%時
-----		0				-----
カウンターコンボ		0				
┗リベリオンスピア	射撃	8r+23		28		《コンセントレイト》+《コントロールソート》+《マルチウェポン》+《カウンター》
		0				コスト11。ダメージ＋１ｄ。
	射撃	9r+24		28		100%時
-----		0				-----
回避	射撃	1r+28				《原初の緑：ゲットダウン》。コスト3。
	射撃	2r+28				60%
	射撃	3r+28				80%
	射撃	4r+28				100%
		0				
		0				
-----		0				-----

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
完全演技	★	-	メジャー	資金	自身	自動	-	
効果：	顔つきや声までも誤認させるほどの演技を行える。							
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	あらゆる言語を使いこなし、動物とさえ意志疎通が行える。							
シャドウダイバー	★	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	影を媒介に他者の感情を読み取る。							
禁じられし業	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	イージーエフェクトの効果を打ち消す。達成値は0として扱う。シナリオLv回。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								