キャラクター名: マリネ・ビスマルケ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	33
冒険者Lv	5	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	960		かつて信頼できる友人がいた		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1	1	23 + 2	4
		敏捷度	11		1	24 + 1	4
体	5	筋力	2		1	8 + 2	1
		生命力	9		1	15	2
心	9	知力	10		1	20	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
シールドバッシュ	OP133p		p
追い打ち	OP133p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	6	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷の指輪	ストック：2(装備とは別)

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由：予言によって

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリネ・ビスマルケ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石3x4	○□□○□□
赤カードBx6	○□□○□□
赤カードAx4	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント(4)	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
えんぴつx3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
緑カードAx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□