

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バトル	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自 (効果)	放浪者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	13	7	9	15	8
ボーナス	4	5	4	2	3	5	2
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	7	6	2	3	6	2

HP	59
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークロスボウ	30m	-1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	被り笠					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	手甲				2	2			-1
装身具									
能力値			7	0	6	0	6	9	10
スキル	パッシブ系		1	2			3	6	11
その他	宣言が必要系			6					
総計(右)			7	15					
総計(左)					8	10	9	15	19
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ドロップ品各種
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
ウェポンケース	
乗用馬	
野菜*10	
ハイHPポーション*5	
ハイMPポーション*3	
毒消し*2	

現在重量:	30	所持金:	105	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に魔法防御力+3							
バーサーク	3	3	マイナー		自身			
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL*3]、リアクション-1D							
カバーリング	1	2						
効果:								
カバームーブ	1	4						
効果:								
	1							
効果:								
スピードショット	1							
効果:	「種別:弓、錬金銃」の行動修正を0に変更							
バインドショット	1	3	マイナー					種別:弓
効果:	HPダメージ→ラウンド終了まで回避-1D							
	1							
効果:								
アームズマスタリー:弓	1							種別:弓
効果:	命中判定+1D							
トライショット	2	10			武器 [SL+1]体			
効果:	対象に射撃攻撃							
ライトニングライド	2							騎乗状態
効果:	【移動力】と【行動値】に+[(SL*2)+2]							
ライドファイト	1							騎乗状態
効果:	武器を使用した命中判定+SL、ダメージ+[(SL*2)]							
サーチリスク	1							
効果:	危険感知+1D							
エンラージリミット	1							
効果:	携帯品の重量制限を[【筋力基本値*2】]に変更							
トレーニング:器用	1							
効果:	【器用基本値】+3							

イヴ=アプフェル (lv=Apfel)
 アバター: 穢子 中の人: おぼろ
 身体よりも大きな弓を得物とする寡黙なフィルボルの少女。
 遊牧民族の末裔…らしいが彼女の乗騎はごく普通の馬である。曰く「私は未熟だから」。
 そのうちムガ=モリに乗れる日が来るのだろうか？

無口なりに周囲とのコミュニケーションは取れるいい子なのだが、敵対する存在には
 容赦の無い罵声を浴びせるDSっこ。

「俺の後ろに。 …大丈夫、守ってあげる」
 (無言で野菜をかじかじ) 「あ、虫食い」(齧ったのを口からぺっ)
 「…失せろ、肩が」

