

キャラクター名 チートキャラ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	8	器用度	6	8		22	3	グラップラー	17		
		敏捷度	12	8		28	4	ソーサラー	13		
体	13	筋力	6	11		30	5				
		生命力	6	9		28	4				
心	9	知力	8	7		24	4				
		精神力	9	12		30	5				

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	ファントムカウンター	FC26p	交易共通語			○	○
投げ攻撃	225 p	マルチアクション	2125p	汎用蛮族語			○	○
カウンター	2120p	踏みつけ	221 p	魔法文明語			○	○
バトルマスター	3143p							
武器習熟/格闘	221 p							
魔法誘導	223 p							
頑強	218 p							
両手利き	223 p							
二刀流	221 p							
頑強II	2121p							
キャパシティ	3142p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	17	20	21	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー		合計値	22 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
パンチ	1H	0		2d+ 20	12	23	0													
キック	1H#	0	-1	2d+ 19	12	23	5													
投げ	2H	0		2d+ 20	12	23	0													
ハードブッカー	1H	5	1	2d+ 21	10	23	10													
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 19	10	23	20													
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 22	0	109

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 22	84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	17			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	魔法の発動体
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

