キャラクター名

ファルシュ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
5 数える	塗の染みを、毛布の毛を、散え続けていた。どうしてそんなことを？ただ退屈だった？それが趣味だった？それとも……それしかすることがない場所にいたのだろうか？ぶつぶつと数える己の呟きが頭の中でこだまする。
48 密告	ある秘密を暴いた。それが、あなたを貶める謀略を図れるのだと知りながら。あなたはわずかな利益や安心と引き換えに、誰かを売ったのだ。あるいはただの好奇心だったかもしれない。その結果を記憶していないのは幸いだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
出雲ん	独占	1	①②③④⑤	
海月ん	友情	3	①②③④⑤	
夜村ん殿	嫌悪	2	①②③④⑤	
NPC	憐憫	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		バスケット		オート			たからもの
ポジション		援護		オート		0〜1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を1減らして、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象のダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用できる。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2＋攻撃判定の出目に＋1
頭		カンフー		オート			最大行動値＋1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートで、ターン終了時とパート終了時にこのパーツが損傷していた場合、修復してよい。