キャラクター名: アルヴィン＝サイクス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	2640		有名人の知り合いがいる		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16 + 2	3
		敏捷度	9			16 + 2	3
体	10	筋力	11	1		22	3
		生命力	6	3		19	3
心	4	知力	4	1		9	1
		精神力	9	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	8	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	8	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	9

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	組み紐（髪紐）	橙色
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

好物：エスカルゴ
幼少期は病弱だったようだ。
外面モード（敬語＋礼儀装備）持ち。

過保護な従者のことを心配している。自分の身も顧みてほしいと思っている。
襲撃の時に身を挺してかばってくれた恩を、少しでも返したい。
許嫁には、励まされたことに感謝している。
でも不器用で朴念仁で、余裕のない子供なので、上手く表現できていない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アルヴィン=サイクス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
報酬	○□□○□□
残金調整	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（一週間分）x4	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□
ヒーリングPx2	○□□○□□
トリートPx2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
	○□□○□□
筆記用具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ランタンの油x3	○□□○□□
接合潤滑剤x3	○□□○□□
耳栓	○□□○□□
ギルド出費	○□□○□□
宿代	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 199 /合計 199