キャラクター名: メイ・フェンヒル

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	0		異種族の町で育った		
			恥ずかしい２つ名を持っている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5			22 + 1	3
		敏捷度	4	1		22	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	7			14	2
心	3	知力	10			13	2
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	5	3										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

挑発攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	20 /合計 20

一般装備品 (消耗チェック)

ロープx2	○□□○□□
毛布	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

幼いころ盗賊団に戦闘要員として攫われた子供達の中にメイはいた。
戦闘要員といっても捨て駒同様の扱いを受けていたが、それでも日々なんとか生きていた。
メイが成人してから数日語、盗賊団が何者かに襲われたときに数人の友人と逃げ出した。
盗賊団の追っ手から逃げ切り、友人達と離れ、一人で生活している。
盗賊団にいたころは、「金と銀の旋風」という２つ名があった。本人は嫌だったが盗賊団の奴らが勝手にそう呼んでいた。

一般技能

ソルジャー4　ファーマー3　マイナー3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟