

キャラクター名 "陽気な野心家"ガント・ベルトラン プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	65歳
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	3		18	3	ファイター	7		
敏捷度	9	2		18	3	エンハンサー	7		
筋力	6	5	26 + 2	4		ウォーリーダー	5		
生命力	6	3		24	4				
知力	6	4		18	3				
精神力	7	3		18	3				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
武器習熟A/フレイル	1-281p	p
全力攻撃	1-286p	p
頑強	1-279p	p
超頑強	2-228p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
フレイムプレス	
リカバリィ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	

名誉アイテム	点数
センチネル級	500
名誉点所持 0 /合計 500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴードンダッグ	1H両	18	-1	2d+ 9	10	12	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	-340	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	9	90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 10	18

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 剛力の腕輪	_____
腰	_____
足	_____
その他名声の軍師徽章	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
キャロット村の代表を務めている2人の内の1人。陽気な人物だが村の領地を広げること熱心で周囲の蛮族や危険な動植物をさっさと排除してしまおうと思っている。また、将来的には村に規律や自警団といったものを作ろうと考えているようで、村の予算もそちらの方へ割こうとすることが多いその為、村の内政を充実させたいと思っているシェリルとの仲はあまりよくない。個人の能力より集団としての能力を評価する面があるが、それは彼が元々はラージャハ帝国でそれなりの地位の将軍だったからだ。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔