キャラクター名	プレイヤー名
ネクロマンサーニール	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身に対しては使用不可。
		ESP障壁		ダメージ	2	0~1	防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし、1回の攻撃に対しては1回しか使えない。
		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし、1回の判定に対しては一度しか使用できない。
		超知覚領域		オート	なし	自身	シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなくてはいけない。あなたは全ての攻撃判定に1の修正を得る。また、「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。
		死者の王		オート	なし	効果参照	シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなくてはいけない。舞台上の全てのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける。
		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
		空間抉り		アクション	2	0~2	対象はパーツを1つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
		心崩し		アクション	2	0~1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1。
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1。(全体攻撃では、自身に対する判定値のみ-1)
		具現する悪意		アクション	4	効果参照	マニューバ宣言時、自己ECMカウントを1d表示でカウントBUMK1残。このパーツが損傷していれば効果は発動する。舞台上のすべてのドールパーツを2つ選び、損傷させる。このマニューバ使用カウントBUME上限が1を宣言できない。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷時、最大行動値+2
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)