

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	116
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Rachamim		0				マイナー/オリジン:プラント、主の恩恵
Eloah	R C	14r+14		+64		シナリオ1-3回
Compassion	R C	14r+14		+64		シナリオ1-3回
Beautiful harmony	R C	14r+14		+39		シナリオ1-3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
苛烈なる熱気	6	-	セットアップ	視界	効果参照	自動	-	
効果: この建物内では達成値が[LV×3]未満の判定はすべて達成値が0となる								
血の焦がれ	★	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象は2d10のHPを失い、失われたHPの合計値分HPを回復する								
オリジン:プラント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【感覚】使用した判定の達成値+[LV×2]								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
コンセントレイト:サラマンダー	2							
効果:								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果: 攻撃力+[LV×5]の射撃攻撃								
主の右腕	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
マスヴィジョン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: 攻撃力+[LV×5]/1シナリオ3回								
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 装甲値無視/攻撃力-[5-LV]								
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果: 対象をシーン(選択)、射程を視界に変更、攻撃力-[20-LV×5]/1シナリオ1回								
光の手	1	2	メジャー	-	-	RC	-	
効果: 【感覚】で代用判定								
灼熱の結界	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LV×2]								
生命増強	3							
効果: 最大HP+[LV×30]								

メモ					
----	--	--	--	--	--

