

キャラクター名
ルイズ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	500		家族に魔法使いがいる(いた) 奇妙な予言をされたことがある		

技	10	器用度	7	成長	他修正	能力値	17	ボーナス	2
		敏捷度	9			能力値	19	3	
体	2	筋力	3	成長	他修正	能力値	5	ボーナス	0
		生命力	2			能力値	4	0	
心	14	知力	11	成長	他修正	能力値	25	ボーナス	4
		精神力	4			能力値	18	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		ダメージ	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
※常備	○□□○□□
	○□□○□□
※消費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	0	10

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

両親共に優秀な妖精使いの家庭で生まれ何不自由ない生活を送っていた。物心ついたころには妖精と遊ぶほどに妖精は身近なもので、5歳になるころには勝手に妖精を召喚できるほど優秀だった。だが10歳のある時何者かに襲われ村は壊滅。娘を逃がすために両親と妖精たちが足止めをするが追手が多く殺されてしまう。

ルイズは追手に捕まり5年間の暗黒期を過ごすこととなる。ある時街ですれ違った占い師に声を掛けられ、「一人で北に旅をせよ、それがこの暗黒から抜け出す道だ」と告げられる。それから1年後、私は変わるべきだと思ひ至り、綿密な計画をたて逃走。

新たな人生を歩みだした。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗