キャラクター名	プレイヤー名
ミオ	

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	52

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
76 勉強	
87 物語	
無価値	何の価値もないからと（さん指）でみて、学校をはたらそれに価値ないてなかった。何の価値もないからお設を書いてみて、誰を語ってくれないそれに価値ないてなかった。あんみなエッ何の講書き。そう思っていたけれど、たったー人。あなたを待ってくれたんがいた。ほ対だ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加でひとつ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバにおいて、出目+1してもよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを１つ再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		液体（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	＋2
頭		俊敏性（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ガラス細工の片眼鏡		オート	なし	自身	アクセサリー
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１