キャラクター名: クルリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	かつて大嫌いだったものが今は好き		
経験点	2330		蛮族と間違われたことがある		
			死を恐れていない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	3		17 + 1	3
		敏捷度	7			13 + 1	2
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	7			13	2
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他 入れ墨（刻印	使用-1

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
小魔の封入具加工（武器）	

その他メモ

手の甲に
アルショニア女王国（どーでん地方　出身
寝床　アスタリア神殿周辺地区　生贄準備等の作業スペースが継ぎ接ぎ街にある感じ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

クルリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
蝙蝠の羽x2	○□□○□□
返還供物x10	○□□○□□
使用済み返還供物x11	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイク	○□□○□□
蝙蝠の羽（消費x2	○□□○□□
保存食（一週間	○□□○□□
保持食糧x7	○□□○□□
消費ポーション	○□□○□□
魔晶石（３）x2	○□□○□□
エビx3	○□□○□□
カエル（生きた）x3	○□□○□□
蘇生費用	○□□○□□
魔晶石（3）所持x3	○□□○□□
エビ（消費x4	○□□○□□

所持金	預金・借金
1705 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50