

キャラクター名
しの

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	2	5
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
紫菜 綺蘭	執着	3 ①②③④⑤	
神呪 多々良	憧憬	2 ①②③④⑤	
久刀 塞	信頼	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【被害妄想(衝動)】		オート	★	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバのコストを支払う代わりに狂気点を1点代わりに使える。
ポジション		【無視しないで(加速する狂気)】		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		【現実逃避(歪曲)】		オート	なし	自身	(よぶんなあたま)レベル3変異パーツ獲得。強化値に縛られず、修復する事も可能。
メインクラス		【再生(業駆)】		オート	なし	自身	BP終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
メインクラス		【大人しい子(狂鬼)】		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定において出目+1
メインクラス		【無邪気な子(怪力)】		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		【出来損ない(失敗作)】		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。BP及び戦闘終了に任意のパーツをひとつ損傷。
サブクラス		【無痛覚(死に続け)】		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツを1つ修復。
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大値行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大値行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【悪魔の角(おおつの)】		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た場合「連撃+1」が「転倒」を付与。1カウントに1回まで発動。
頭		【リツ(よぶんなあたま)】		オート	なし	自身	最大値行動値+2
頭		【天使の輪(うじむし)】		オート	なし	自身	BPにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復可能。
頭		【継ぎ接ぎ(カンフー)】		オート	なし	自身	最大値行動値+1
頭		【イマジナリーフレンド】		オート	なし	なし	おともだち。りっくんもおともあ。
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【刺さった刃物(ジェットノズル)】		ダメージ	★	自身	コスト:任意の基本パーツを損傷。肉弾・白兵ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可能。
腕		【水母の触手(よぶんなうで)】		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使える。
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた1】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた2】		オート	なし	なし	なし
胴		【蛸足(にくむち)】		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃1
胴		【天使の翼(エナジーチューブ)】		オート	なし	自身	最大値行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷。
胴		【悪魔の翼(ロケットパック)】		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパートにつき、1回使用可能。