

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	10	8	10	5	9	7
ボーナス	5	3	2	3	1	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	5	3	3	2	3	2

HP	61
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ガントレット					3			-1
装身具	神血のタリスマン								
能力値			5	0	3	0	3	5	12
スキル				9					
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					1	13	3	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し*2	
hpp*3	
mpp	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量: 11
 最大重量: 24
 所持金: 935
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	s		自身	自動		
効果: シーン間超大型を取得、攻撃のダメージ+2								
スラッシュブロウ	2	3	dr前		自身	自動	シーン1	
効果: 与ダメージ+2d								
バーサーク	1	3	m		自身	自動		
効果: シーン間武器攻撃ダメージ+sl*3、自身のリアクション-1d								
am:格闘	★		p					
効果: 格闘の命中判定+1d								
モアタフネス	2		p					
効果: hp+sl*5								
ソウルヒート	1	3	バーサーク		自身	自動		
効果: 狂戦士化sl+1を受ける								
バイタリティ	1		p					
効果: hp+cl								
t:筋力	1		p					
効果: 筋力基本値+3								
ブロウストライカーI	1	f1	仁		自身	自動	シ1	
効果: 既に使用したスラッシュブロウの使用回数+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スラッシュブロウ2,バーサーク,モアタフネス2

無手の誓い
 恩恵: 素手の攻撃力cl+7
 束縛: 武器を装備した場合素手での攻撃が行えない

7+2D 【筋力】判定
 5+2D 【器用】判定
 3+2D 【敏捷】判定
 3+2D 【知力】判定
 2+2D 【感知】判定
 3+2D 【精神】判定
 2+2D 【幸運】判定

5+3d 命中判定(右)
 9+2D 攻撃力(右)
 1+2D 回避判定

2+2D 罠探知
 5+2D 罠解除
 2+2D 危険感知
 3+2D 敵識別