

キャラクター名  
白露

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	絶望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
切り傷	
翼を	
控え室	舞臺のために大勢の同業者とともに演劇に挑んだあなた。白粉を塗りたくり、思い思いに装束をつけた者たち。安っぽい音の匂いが混り合っ中、何となくあなたにはぼんやりと天井を見上げる。……たどたどしいにも見える黒い瞳と、あなたが目撃した気がした。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
久遠	友情	3 ①②③④⑤	
ヤエムラサキ	独占	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		リミッター		オート		自身	このパーツがバトル中に壊れた時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1